

Notice de Programmation Monnayeur RM5

Sans boîtier de programmation.



1. APPRENTISSAGE DES CANAUX

La procédure d'apprentissage est la même pour tous les canaux. Il faut choisir le numéro de DIP switch en fonction du numéro de canal à programmer. (DIP 1 = Canal 1 DIP 6 = Canal 6)

Attention les canaux de 1 à 4 sont programmés d'usine pour accepter les pièces en euros.

Correspondance des canaux* :

- Canal 1 = 0,20€
- Canal 2 = 0,50€
- Canal 3 = 1,00€
- Canal 4 = 2,00€
- Canal 5 = LIBRE : apprentissage Jeton 1
- Canal 6 = LIBRE : apprentissage Jeton 2

* Les canaux de 1 à 4 sont, en général, prédéfinis pour les pièces en €uros. Vérifier les canaux, en regardant le tableau sur le volet du monnayeur. Si le tableau est vide en face du numéro de canal, il est possible de l'utiliser pour programmer un jeton.

2. APPRENTISSAGE D'UN JETONS SUR LE CANAL 5.

Mettre le monnayeur hors tension.

Déplacer, tous les **DIP** switch sur **ON**.



Brancher le monnayeur RM5.

Insérer deux jetons à programmer dans le monnayeur.

Laisser le **DIP** switch **5** sur **ON**, baisser tous les autres **DIP** sur **OFF**.



Insérer **13 jetons**, lorsque l'apprentissage est terminé, la bobine claque cinq fois.

Baisser le **DIP switch 5** sur **OFF**.



Redémarrer le monnayeur RM5.

L'apprentissage est terminé.

Tester les jetons.

3. APPRENTISSAGE D'UN JETONS SUR LE CANAL 6.

Mettre hors tension le monnayeur.

Déplacer, tous les DIP switch sur **ON**.



Brancher le monnayeur RM5.

Insérer deux jetons à programmer dans le monnayeur.

Laisser le **DIP switch 6** sur **ON**, baisser tous les autres **DIP** sur **OFF**.



Insérer environ **13 jetons**, lorsque l'apprentissage est terminé, la bobine claque cinq fois.

Baisser le **DIP switch 6** sur **OFF**.



Redémarrer le monnayeur RM5.

L'apprentissage est terminé.

Tester les jetons.

4. INHIBITION D'UN CANAL.

Pour inhiber un canal, il faut déplacer sur **ON** le DIP switch correspondant au numéro de canal.

Ex : Les pièces de **20 cents** sont programmées sur le **canal N°1**, pour bloquer le passage de ces pièces, il faut placer le **DIP switch 1** sur **ON**.

